2001 2006 2011 2016 2021 2026 2031 2036 2041

Найтбрингеры
2000 - Present (40 years)

Исчезнувшие группировки
2000 - Present (40 years)
Даже сбиваясь в группы, Найтбрингеры выживают далеко не всегда. Шахматы так или иначе постепенно истребляют их; безумие накрывает с головой, и Ночь поглощает Найтбрингеров целиком. Так, если группа и каждый её член в отдельности недостаточно сильны, сплочены и держат себя под контролем, даже целые группировки Найтбрингеров появляются и исчезают, не всегда успевая хотя бы запомниться жителям Лимба или остаться на слуху. Это — краткий памятный лист тех групп, которые остались в памяти хотя бы пары людей, но всё же сгинули.

Эгида
2017 - 2036 (20 years)
В этой группировке могли состоять только коренные жители Лимба. Эгида была олицетворением Лимбовского «Грин Пис» — группировка возвышала и обожала Ночь и её творения и не уничтожала Кошмаров, зато наказывала тех, кто не ценил природу их мира. Говорят, они даже могли слышать голос самой Матери Ночи, а Кошмары действительно не трогали этих Найтбрингеров, а иногда — даже слушались.

Потрошители
2022 - 2035 (14 years)
Потрошители являлись самой бесшабашной и агрессивной группировкой, члены которой грызлись как между собой, так и с другими. Они обретали сплочённость только в борьбе за территории и жадно стремились поглотить их все, однако, проиграли оба сражения с Клубом Чаепития. Во втором из них была уничтожена большая часть группировки, и её остатки расползлись по миру зализывать раны, после чего частично реорганизовались в Смертные Грехи.

Инквизиторы
2029 - 2036 (8 years)
Некоторые до сих пор сомневаются, что Инквизиторы были Найтбрингерами — возможно, их прозвали так только из-за того, что те бодрствуют в Ночи, но безумием они не отличались. Инквизиторы были воплощением разума, благодаря чему исполняли свою главную задачу — очищение Лимба от окончательно спятивших Найтбрингеров. Фактически они исполняли цели Шахмат, однако, они убивали не всех Найтбрингеров подряд — а лишь тех, кто окончательно переступил границу безумия и потерял над собой контроль. Они уничтожали самых опасных, самых «проблемных», отчего закрепилась сказка: чем больше о Найтбрингере говорят, тем больше шанс того, что за ним придут Инквизиторы. Одни говорят, что группировка исчезла, другие считают, что члены её всё ещё скрываются среди людей, третьи уверены, что Инквизиторов не существовало никогда, и всё это — лишь миф.

Смертные Грехи
2035 - 2036 (2 years)
Грехи появились на остатках Потрошителей, и «новая» группа не стремилась захватывать территории. Теперь они сконцентрировались на саморазвитии путём изучения самых ужасных мест Лимба и проливания всё большей крови. Жестокие и беспринципные, члены этой группировки на своих жертвах демонстрировали неотрывность человеческой сущности от грехов.

Рыцари Камелота
2035 - 2037 (3 years)
Группировка действительно состояла из Рыцарей Круглого Стола, но отличалась противоположно негативными целями. Каждый Рыцарь стремился к Вечной Ночи, а группировка «коллекционировала» самых сумасшедших и безумных представителей Ночи, нередко, однако, уничтожая своих же. Все члены группы так или иначе свихнулись окончательно, и были поглощены Ночью. Поговаривают, что Рыцари исчезли, найдя свой особенный, иной путь — свой Тёмный Камелот. Развалины замка, в котором обитала группировка, и который звался Камелотом, по-прежнему стоят и теперь пустуют на северо-западе от города Карт.

- **Грехи Пандоры**
  Дек 2036 - Фев 2037 (3 months)
  Грехи Пандоры стали результатом объединения Смертных Грехов и Эгиды, когда почти все прежние Грехи оказались убиты одним из членов своей же группировки. Слияние ненадолго спасло некоторых Найтбрингеров от полного уничтожения, но даже объединение целей не помогло им выстоять против Ночи. Один за другим, члены группировки были поглощены безумием и Ночью уже через год. До сих пор говорят, что большинство из них обратились в сильнейших Кошмаров, которых и по сей день можно встретить в Лимбе. Наиболее известными такими «Кошмарами» считаются Лилит и Люцифер, бывшие Кардиналы Эгиды и сильнейшие Найтбрингеры группировки.

Действующие группировки
2000 - Present (40 years)

Пёстрая Толпа
2018 - Present (22 years)

Одиночки
2018 - Present (22 years)

Упыри
Июл 2024 - Present (15 years, 6 months)

Сообщество Блеклых
2026 - Нояб 2030 (4 years, 11 months)

Траурные Полоски
Март 2027 - Present (12 years, 10 months)

Кровоточащие
Нояб 2027 - Present (12 years, 2 months)

Ночной Пир
2030 - Present (10 years)

Машинерия
2035 - Present (5 years)

Угнетённые
Май 2036 - Present (3 years, 8 months)

Ржавые Скальпели
Июл 2036 - Present (3 years, 6 months)

Клуб Чаепития
2020 - Present (20 years)

Городские Легенды
2020 - Present (20 years)

Двуликие
13 Сент 2023 - Present (16 years, 3 months, 2 weeks, 5 days)