1911 1916 1921 1926 1931 1936 1941 1946 1951 1956 1961 1966 1971 1976 1981 1986 1991 1996 2001 2006 2011 2016 2021 2026 2031 2036 2041

Вайверли Хиллз
1910 - Present
130 years

Открытие "Вайверли Хиллз"
1910
Завершение строительства и открытие "Вайверли Хиллз"

Приход Игроков
1921
Dai Hashima [x] | Rene Landolein
Закрытие "Вайверли Хиллз", попадание Игроков в Лимб

Гериатрический центр
1962 - 1982
21 years
Здание действует как гериатрический центр. Выделяется для лечения престарелых людей с деменцией и двигательной дисфункцией

Отмена проекта тюрьмы
1983
В 1983 году здесь собирались строить тюрьму, для этого уже было выкуплено здание и выделены средства на строительство, но протест соседей не дал начать строительства.

Отмена проекта статуи Иисуса
1996
В 1996 году Роберт Альбрехкси планировал смести здание бывшего санатория и построить на его месте самую высокую статую Иисуса в мире, но к этому проекту не суждено было сбыться. Пожертвования на строительство статуи не оправдали ожиданий и проект провалился.

Повторное открытие "Вайверли Хиллз". Приход попаданцев. Разделение Государств.
2017

Лимб
1980 - Present
40 years, 8 months

Создание и развитие ЖД
1980 - 2020
51 years
Maritimer NPC
Трудом всех жизни Мартинера можно смело считать его поезд. циклопических размеров состав и паровоз, созданный с огромным запасом прочности и возможностью функционировать на большой период времени без участия живых людей. Есть мнение, что в основу этого поезда Мартинер вложил не только немалый труд, но и могущественную реликвию, которая и контролирует весь состав. Поезд Мартинера настолько велик, что по ночам внутри него появляются Кошмары, да и издаваемый им шум привлекает множество оных, особенно на станции. Он двигается по несомненно огромному, сложному и запутанному маршруту, удаляясь на большое расстояние от обитаемых земель Лимба, способный доставить путешественников в ещё неизвестные и неизученные места этого мира. Ходят слухи, что дорога постепенно меняется, что-то прокладывает новые пути, создает новые места для остановок поезда, и его маршрут с каждым годом становится иным, все более сложным.

Конец Цехов Мартимера
2033
Огромная заброшенная фабрика Мартимера в течение нескольких лет становилась местом новых столкновений представителей Карт и Шахмат, стремящихся заполдеть остатками полезных и необходимых материалов, нужных для поддержания функционирования оставшихся машин. В 2033 году фабрика изобретателя была официально признана заброшенной и разграбленной.

Аномалия «Вечная Ночь»
6-12 Окт 2034
1 week
Аномалия, потрясшая весь Лимб в течение нескольких суток. держалась лишь Ночь, пёчная Кошмаров и безумия, утрсчие наступало, и дома не становились убежищами.
Шахматы стремились уничтожать как можно больше Кошмаров и Найтбринтеров, чтобы обезопасить простых граждан и города, в том числе отправили рейд на Стол Клуба Чернятис, столкновение закончилось многочисленными жертвами.
Карты пытались найти способ создавить зетмущающуюся Ночь через исцеление, ища нетчник в самих Найтбринтерах - одни из них были повящен для эксперимента Игрока Карт.
Многие Найтбринтеры в эти ночи сошли с ума и окончательно сгинули, как от безумия, так и от рейдов; большая часть Городских Легенд в эти ночи погибла.

Открытие борделя "Экстазы"
13 Дек 2034
Bloody Mary | Nicolletta Lerouxx NPC
Открытие борделя на окраине Города Чёрных Шахмат, служащего в том числе убежищем для Городских Легенд.

Аномалия «Сон» и первое появление Мастера
2 Июл 2035
Массовое сновидение: каждый житель Лимба и попаданец погружается в сновидение, действие которого разворачивается в "Вайверли Хиллз". Кто-то запомнил этот сон, кто-то потерял воспоминания о нём. И каждому явился призрачный силуэт блондина в потёртом свитере, который, казалось, знал всё их жизнь и наблюдал за каждым шагом. По обрывкам фраз, что он кидал то одному, то другому прежде, чем исчезнуть, люди могли понять немногое: это он создал эту иллюзию, раздал всем роли и погрузил в массовый сон. и ему хватило сил, чтобы сделать это со всем Лимбом в единое мгновение. И шепчь, что больше всего он жаждал донести до людей: «Вам незачем возвращаться. Вы должны остаться в Лимбе».

Строительство линий экипажей Вильяр
Апр 2036 - Июл 2037
1 year, 4 months
Братья Вильяр использовали старые наработки самого Мартинера, впервые использованные в знаменитом локомотиве изобретателя. Идея создания транспортных средств, являющихся аналогом железной дороги, но при этом обладающих более компактными габаритами и удобством пользования, впервые была реализована весной 2036-ого. После успешных испытаний братья, разделив капитал и создав копии необходимых чертежей и документации, разъехались в города Шахмат и Карт, приступив к работе одновременно в разных краях Лимба.

Первый День Детей
20 Нояб 2036
Впервые о себе дала знать аномалия, прозванная «Днём Детей», и её причины остаются неизвестны. С тех пор каждый год, в этот день, 20 ноября, некоторые жители Лимба (как коренные, так и попаданцы) по не поддающемуся логике и определению принципу выбора превращаются в детей на сутки.

Открытие библиотеки "Александрия"
12 Мар 2037
Самая обширная библиотека в Лимбе, расположившаяся в одном из самых высоких зданий в пригороде Города Шахмат на Лугах Эльмерии.

Появление Почтовых Птиц
1 Июл 2037
Над Лимбом в небе произошла яркая золотая вспышка. Искры от неё, словно падающие звёзды, разлетелись по всему миру, и какое-то время жители понятия не имели, что это было. Спустя некоторое время, у кого-то раньше, у кого-то позже, у каждого человека в Лимбе появилась своя Почтовая Птица, вне зависимости от потребности в оной. Никто не знает, почему они появились, но они вошли в обиход достаточно быстро и стали использоваться не только для посылкой на большие расстояния, но и для передачи сигналов во время рейдов.

Официальное обнаружение Недр Памяти
2038
Недра Памяти представляют собой одну из длинных и глубоких пещер Игорена со множеством переплетений проходов. Отличительной чертой их является то, что сама пещера полностью состоит из крупных полупрозрачных сияющих кристаллов. Голубое свечение, исходящее прямо из них, обеспечивает видимость в проходах, а сами пещеры идут резким спуском глубоко вниз, под землю, из-за чего и обрели в своём названии слово недрах.
На самом дне пещерных путей располагается подземное озеро. Его называют Прудом Памяти или Озером Памяти, и он действительно позволяет манипулировать воспоминаниями.

Активное развитие радиовещания
2038 - Present
2 years
С 2038 года Карты взялись за развитие этой ветви инфраструктуры после того, как в их рядах набралось несколько специалистов данного направления, в основном попавших в Лимб с Изнанки. Шахматы начали эту тенденцию чуть позднее, ближе к середине года. Т.б. в течение 2038 года радиовещание активно развивалось и получило большое распространение, доступную нового уровня и какой-нибудь популярности и частичной повсеместности.
На конец 2038 года в каждом из государств имеется по одной государственной официальной радиостанции, охват которой покрывает соответствующую территорию Карт и Шахмат, а также несколько радиостанций меньшего охвата в крупных городах. Помимо этого получили распространение мелкие радиостанции развлекательного направления разного охвата и расположения, а в большинстве домов Лимба радиоприёмник стал привычным элементом обихода.

Запуск религиий «Домашний помощник» в массовое производство
2038
Религия разработана в 2038 году совместно несколькими независимыми учёными и пущена в массовое производство в крупных городах Лимба. Прививает помощника в бытовых делах для дома.

Первое появление Дракона-Барнаглота в небе
14 Авг 2038
Ginger Bailey
Первое появление, в котором был замечен рейдами сперва Шахмат, а потом и Карт пролетающий над Лимбом драконоподобный монстр, нарчённый Барнаглотом. Его появление опровергло заявления об убийстве одноимённого Найтбринтера два месяца тому назад и стало повторятся каждое полнолуние (последствие конфликта желаний Барнаглота и Нила Форрестера в Мешке Подарков)

Открытие НИПИ
28 Авг 2038
Научный институт проектирования и инженерии (НИПИ) в Адмсайлне представляет собой не образовательное учреждение, а именно что научный комплекс с инвентарём великих умов, которым удалось найти или приманить со стороны на территории Шахмат. Формирование института было инициировано и спонсировано Королями Шахмат с целью заманить под своим влиянием на территорию государства сообщество продвинутых учёных и великих умов, которые бы смогли обеспечивать города и саму Партию полезными разработками, соразмерными тем, что создаются Вубвами или в Знатке.

Открытие тренировочной арены в Корпусах Партии
Сент 2038 - Авг 2040
2 years
Многофункциональная арена, достижение технологий, разработана и установлена учёными из НИПИ на территории между двумя Корпусами Шахмат для проведения более сложных и ситуативных тренировок для членов Партии.

Запуск проекта «Вышка-оберег»
Дек 2038 - Янв 2039
2 months
Jacen Faro
Идея разрабатывается и размещается на территории государства система специальных вышек, излучающих особые волны, отпугивающие ночью Кошмаров в ограниченном радиусе. Размещены в крупных городах в ограниченном количестве и на небольшом расстоянии за их пределами. В радиусе своего действия пространствлают собой безопасную зону, чтобы укрыться от Кошмаров и пережидать Ночь.

Новогодняя/Рождественское чудо «Ночной День»
25 Дек 2038 - 10 Янв 2039
2 weeks, 3 days
В указанный период в Лимбе не будет наступать Ночь в привычных Лимбу законах. Убежища не будут закрываться в 22:00, Кошмары не будут появляться на улицах, небо и луна не станут кровавыми, в улицы не превратятся в развалины. С 25.12.2038. по 10.01.2039. жители Лимба смогут пещеперять и наслаждаться обыкновенной, безопасной, привычной попаданцам. Ночью.

Появление аномальной радиопередачи «Ночной час»
Янв 2039
На радиовещании появилась некая «аномалия» - единственная радиостанция, которая работает только Ночью. До сих пор она считается местной легендой, и далеко не каждому удайтся поймать эту ночную волну, поэтому в официальных реестрах станция всё ещё не указана. О ней ходит много слухов и баек, и большинство из них утверждает, что сама станция располагается в аномальной зоне где-то в Хребте Разделы, т.к. её влияние раскадывается на весь Лимб (что пока не могут обеспечить другие государственные радиостанции), и что она была открыта менее попадавшим, ставшим Найтбринтером, которого в простонародье прозвали Радио-демоном.