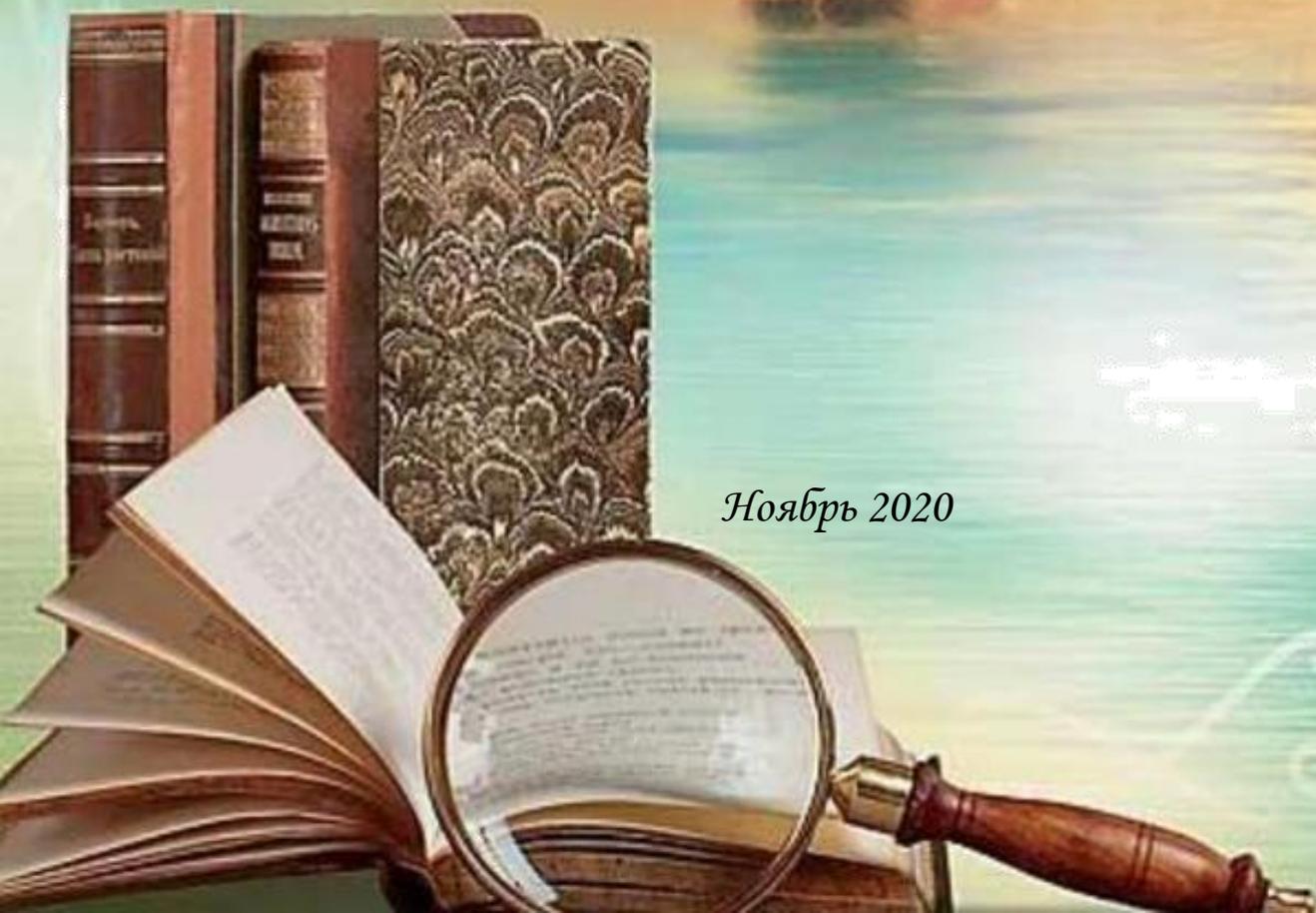


*Добро пожаловать в клан  
«Бригантина»*

*Великий Шалмуд,*

*или самый полный сборник правил и  
рекомендация для игроков клана*

*Ноябрь 2020*



# Оглавление

Общие правила поведения в клане .....	3
Руководство клана .....	4
Регистрация на форуме .....	5
Адаптация .....	7
Подарки в клане .....	8
Система золотых .....	9
Заполнение форм .....	10
Захват цитаделей.....	11
Планки по ежам, доблести и крисам .....	12
Система Роз.....	13
Соревнования.....	14
Тотализатор .....	15
Казна Клана.....	16
Система штрафов и поощрений.....	17
Ранги.....	18
Военный советник: правила атак глыбами.....	19
История Клана (опционально).....	20

## Общие правила поведения в клане

### ИГРОК ИМЕЕТ ПРАВО:

1. Пользоваться форумом, получать помощь от всех игроков Клана для адаптации и игры в Клане.
2. Получать награды за выполнение установленных планок по ежам и доблести [12].
3. Принимать участие в соревнованиях при выполнении условий соревнований [14], получать награды за победу.
4. Запрашивать и получать обновления в ците "от клана".

### ИГРОК ОБЯЗАН:

5. Соблюдать правила поведения в Клане.
6. Выполнять лимиты по ежам, доблести [12] и в цитадели [11].
7. Заполнять еженедельные формы.
8. Предупреждать Руководство Клана [4] об отсутствии при захвате цитадели, в том числе по телефону, при форс-мажорах.
9. Заблаговременно предупреждать руководство о выходе из Клана.
10. Обновлять себя в цитадели за 1250 и 2500.

### ЗАПРЕЩЕНО:

11. Использовать ненормативную лексику в общем чате клана, за мат в чате назначается штраф [17]. За неоднократное нарушение данного правила игрок может быть выведен из Клана.
12. Первым атаковать с глыбами/големами игроков других кланов. Использование глыб/големов допускается только в ответных атаках, если такое разрешение дали Глава Клана/Зам или Военный советник. За атаку без разрешения - штраф [17], за повторную - вывод из Клана.
13. Атаковать игроков, которые находятся в клане-союзнике Бригантины.
14. Делиться с кем-либо любой информацией о захвате Кланом цитадели: сообщать, в какую циту Клан пошёл, открыта или нет цитадель, сколько в клане накоплено кристаллов, сколько игроков готовится участвовать в битве, сколько очков влияния набрал Клан в любой момент захвата. За выдачу такой информации игрок исключается из Клана незамедлительно.
15. Неуважительно относиться к другим игрокам Клана, хамить, не реагировать на предупреждения о недопустимом поведении в чате руководства Клана, а также 1. выдавать координаты замков игроков Клана другим игрокам; 2. атаковать игроков Клана своими мультями.

## Руководство клана

Список руководителей Клана:

Глава – Баритон (Владимир), телефон: 89266337045,

соцсети: <https://vk.com/id150453017>, <https://www.ok.ru/vladimir.dudkin>

Заместитель – Sphinksrusse (Оля), телефон: 89602188873,

соцсети: <https://www.ok.ru/profile/569768050791>, <https://vk.com/id1678560>.

- Министр по ежам и РОЗам – Розо4ка (Юля).
- Министр по доблести – SRuslan2016 (Руслан).
- Министр соревнований – Sphinksrusse (Оля).
- Министры финансов – Баритон (Владимир), Sphinksrusse (Оля).
- Мастер Рангов – Кидаюсь тапками (Света).
- Министр образования – Smoke One (Рома)
- Мастер-секретарь – Шакиранна (Аня)
- Военный советник – Вольный Димка (Дима)

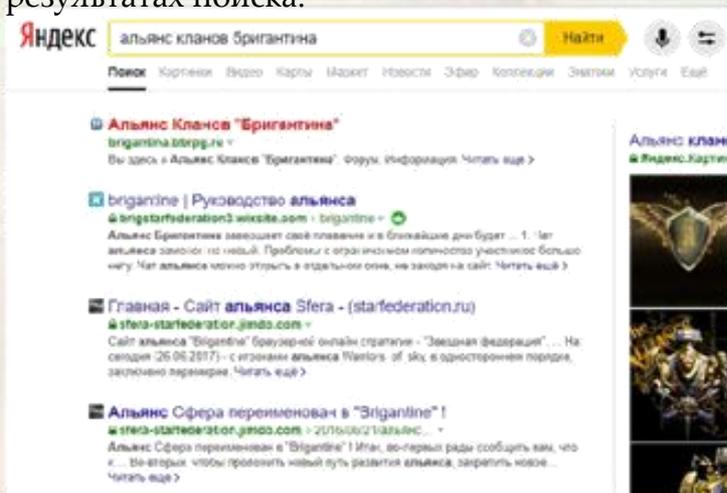
Список всех участников Клана с именами можно найти [здесь](#).

## Регистрация на форуме

Вся информация по жизни Клана находится на форуме: список клана, инфа по золотым [9], штрафы/награды, соревнования, расклады для цитаделей.

**Как найти?**

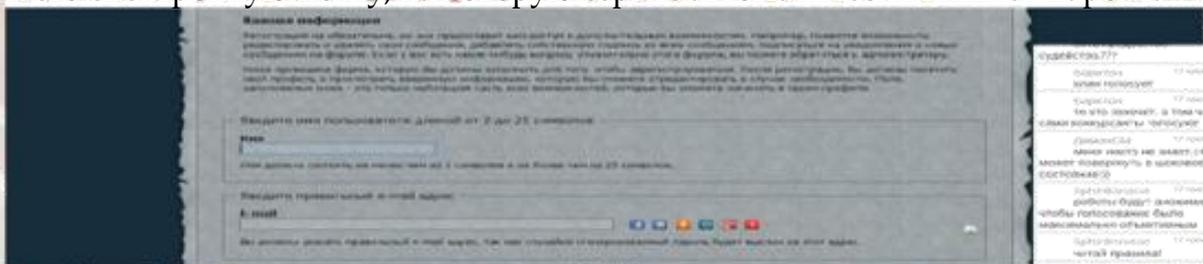
По прямой ссылке <http://brigantina.bbrpg.ru/> через поисковик (Яндекс, Гугл), введя в строку поиска Альянс кланов Бригантина. Ссылка на форум будет первой в результатах поиска:



Перейдя на форум, следует на нём зарегистрироваться, нажав кнопку Зарегистрируйтесь.



В открывшемся окне нужно ввести игровой ник, с которым игрок пришел в Клан, и его электронную почту, на которую сервис автоматически вышлет пароль:



После этого нужно нажать внизу кнопку Регистрация. Теперь игрок должен зайти в указанную при регистрации почту и найти пароль.

Возвращаем его на [главную страницу форума](#).

Нажимаем кнопку Войти, после чего игрок вводит свой игровой ник, указанный при регистрации, и пароль, который пришёл ему на почту.

**ВАЖНО!** Если какой-то из этих этапов дал сбой, направляем игрока к Главе или Заму, которые проверят данные, с которыми игрок зарегистрировался, и действительно ли регистрация совершалась.

Если игрок смог войти на форум, то он не имеет доступа к темам Клана. Чтобы он получил доступ, сообщаем Главе или Заму о необходимости дать новому игроку доступ.

Когда Глава/Зам подтвердили, что доступ дан, игроку нужно обновиться (если он на форуме) или зайти снова на форум (если он закрыл страницу) и проверить, что он видит все разделы.

### **Краткая навигация по форуму:**

Список Клана и подарков: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=11>  
можно посмотреть, как зовут игроков, откуда они, когда день рождения.

Расклады и все о цитаделях: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=45>  
описание всех цит, расклады и нюансы захвата

Кошелёк и итоги сезона: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=43>  
можно узнать, сколько у игрока золотых, итоги сезона и начисления за них по разным направлениям.

Минежей, всё о Розах: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=41>  
итоги сезона по ежедневкам, начисления штрафов и поощрений, всё о системе Роз

Миндоблести: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=42>  
итоги сезонов по доблести, штрафы и поощрения

Минсоревнований: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=46>  
размещены условия всех соревнований и их итоги

Тотализатор: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=53>  
в темах раздела можно оставлять свои ставки и следить за ходом ТТ

Формы: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=52>  
ссылки на обязательные для заполнения формы

Казна Клана: <http://brigantina.bbrpg.ru/viewforum.php?id=51>  
данные о клановой банковской карте для взносов на покупку крисов, состояние счёта, отчёты по поступлениям и тратам

# Адаптация

Ответственный: Smoke One

Адаптация – период после появления в Клане нового игрока. Срок адаптации игрока в Клане:

- минимум 14 дней;
- после истечения 14 дней срок адаптации продлевается до первой циты ближайшего нового сезона.

По решению руководства срок адаптации может быть продлён.

В период адаптации игрок:

- знакомится с правилами игры в Клане,
- освобождён от штрафов [17] за недобор очков ежей, доблести и в цитадели,
- регистрируется на форуме,
- заполняет формы;
- имеет право на бесплатные обновления за счёт Клана с 5000. Обновления 1250 и 2500 - самостоятельно.

Игрок на адаптации получает ранг Юнга, по окончании адаптации по умолчанию получает ранг Матрос с планками по ежам в 50 очков и по доблести 1250+, если иной ранг не был подтвержден через форму № 5 [10].

## Подарки в клане

Ответственные: Баритон, Sphinksrusse.

1. Клановый подарок, который выдаёт Зам, распределяется согласно списку по итогам набранных в прошлом сезоне очков ежей и уровню доблести. В список вне очереди попадают игроки, которые делали перевод средств на клановую карту [16], и игроки, которые в текущем месяце празднуют день рождения. В последнем случае клановый подарок вручается игроку в день его рождения. Игрок, внёсший средства на клановую карту, получает подарок в день зачисления средств или на следующий день вне общей очереди.
2. Ежедневные подарки, которые игроки могут дарить каждый день в зависимости от уровня кланового дома (обычно 7), распределяются по схеме: три игрока снизу, три игрока сверху в списке в Кландоме, седьмой - по желанию. Если выше/ниже игрока меньше трёх соклановцев, то список игроков для подарков продолжается снизу/сверху общего списка. Например, если игрок – третий в списке, то сверху он отдает подарок игрокам № 1, 2 и 50. Если игрок 49-й в списке, то снизу он отдает подарки игрокам №50 , 1, 2.



## Система золотых

Ответственные: Баритон, Sphinksrusse.

Золотой – внутренняя виртуальная валюта Бригантины. 1 золотой = 14 рублям, 1 шуту, 1250 крисов обнови в ците. Золотые – это валюта, которой:

- выдается зарплата тем, кто выполняет в клане какую-либо работу,
- выдаются награды за достижения в наборе доблести (1500+) [12], при победе в соревнованиях [14];
- они начисляются в день рождения;
- их можно выиграть в Тотализатор [15];
- получить их, обменяв РОЗЫ [13],
- получить, переведя на карту Клана [16] деньги по курсу 14 рублей=1 золотой,
- награждается игрок, привлёкший в клан другого игрока;
- награждается игрок за ведение в клане мульты;
- начисляются за обновления сокланов в цитадели;
- начисляются за обновление себя за 10к и 20к (обновы от клана) при заполнении формы № 3 [10];
- начисляются за привлечение в клан игрока;
- начисляются за идею, реализованную в Клане;
- начисляются за заполнение Формы 4 [10].

### **Золотые нужны:**

1. Чтобы получить обнову в цитадели: 5000 = 4 золотых, 10000 = 8 золотых и т.д. При обновлениях от Клана золотые не списываются.
2. Для ставок в Тотализатор [15].
3. Нужно покрыть штрафы [17] себе или товарищу;
4. Обменять на шутов для поднятия ранга по курсу 1 золотой = 1 шуто.

Игрок, на счёте которого по золотым минус, может быть в любой момент выведен из Клана. По окончании каждого сезона министры фиксируют выполнение игроком обязательств, и игроку начисляются поощрения/штрафы золотыми.

Посмотреть состояние своего счёта можно на [форуме](#).

Большой плюс системы золотых: если игрок не может купить себе старт в 80к крисов, то, переводя 100-200 рублей на карту клана, он скидывается на его покупку, и взамен получает золотые (1 = 14 рублей), за которые затем просит обнову в ците, получая свою часть купленных крисов. Аналогия: вы вносите вклад в банк и получаете чековую книжку (золотые), выписываете чек = отдаёте золотой за крисы.

**ВАЖНО!** При переводе денег на карту старайтесь переводить сумму, кратную 14 рублям. При подсчёте «сумма денег/14 = сумма золотых» полученный результат будет округлён в меньшую сторону.

## Заполнение форм

Ответственные: Баритон, Sphinksrusse.

В Клане введён сбор информации через простые Гугл-формы, для заполнения которых не нужны дополнительная регистрация или пароль. Необходимо только пройти по ссылке в рассылке или на форуме в [разделе Формы](#). Формы могут быть для однократного и для еженедельного заполнения.

[ЕДИНОЕ ОКНО ФОРМ](#): через него можно попасть в любую форму для заполнения, не зная ссылку на нужную форму или её номер.

1. [Форма № 1 Общая информация](#): ответы игроков доступны только Главе и Заму, строго конфиденциальны и используются для быстрой связи с игроками, а также устранения конфликта интересов. Заполняется один раз.

ВАЖНО! Если руководство Клана установит, что игрок в форме №1 указал ложные/неверные данные, такой игрок будет выведен из Клана.

2. [Форма № 2 по цитаделям](#) заполняется раз в неделю с 19.00 (МСК) воскресенья по 19.00 (МСК) четверга. В неё включены вопросы о возможностях игрока при захвате цитадели: книги влияния, количество крисов на захват, присутствие игрока на захвате, подтверждение ранга [18]. Через эту форму игрок должен предупредить руководство о своём отсутствии при захвате цитадели.

3. [Форма № 3 для отчётов по обновлениям в ците](#) при захвате цитаделей. Заполняется еженедельно игроками, которые в ходе захвата цитадели обновляли других игроков на любую сумму. Результаты доступны Главе и Заму. Согласно общему своду Зам/Глава начисляют золотые тем, кто обновлял соклана (1250 крисов = 1 золотой), и отнимают их у обновлённых игроков (кроме обнов от клана). Также по желанию ее заполняют игроки, не просившие бесплатные обновление от клана, обновившие себя сами, для получения компенсации в золотых.

ВАЖНО! Золотые за обновления сокланов начисляются только тем игрокам, которые не являются банком для накопления общих кристаллов Клана. Игрокам-банкам начисляются по 3 золотых за захват, в котором они обновляли игроков.

4. [Форма № 4 для информаторов](#) заполняется в добровольном порядке. Игрок Клана информирует Руководство о том, 1. в какой ците находятся другие кланы, 2. о соперниках в ците Клана, идущем биться, и 3. о данных по набранным ими очкам влияния, указаниям руководства клана соперника. За эту информацию начисляются золотые: 1, 5 и 10 соответственно.

5. [Форма № 5 для подтверждения Ранга](#) на будущий сезон. Заполняется всеми игроками с 9-го (19ч по Мск воскресенье) по 13-й (19ч по Мск четверг) день сезона. Игрок предоставляет скрин, подтверждающий наличие у него на акке крисов, Мастеру Рангов и получает информацию по его обязательствам по ежам/доблести на следующий сезон. Игрок, не заполнивший форму № 5 и не подтвердивший ранг, по умолчанию получает ранг Матрос.

Руководство Клана оставляет за собой право расширить перечень форм для заполнения.

## Захват цитаделей

Ответственные: Баритон, Sphinksrusse.

Участие в захвате цитадели еженедельно **ОБЯЗАТЕЛЬНО** для всех участников Клана. Мы Клан, который нацелен на захват цитадели.

1. Выбор цитадели делают Глава и Зам. Данное решение не подлежит обсуждению.
2. Цитадель может быть открыта в 19.00 четверга или позднее, в пятницу до 18.00. Решение принимает Глава Клана без обсуждения с игроками и сообщает его в общей рассылке по Клану.
3. Игроки Клана в обязательном порядке бегают в цитадель с использованием книги влияния 3ч. Книги 6ч включаются при наличии и при особом указании Главы Клана.
4. Все наши игроки обновляются в цитадели согласно планке, которая оглашается Главой или Замом после открытия цитадели. Игрок обязан набрать указанное Главой/Замом количество очков влияния, в ином случае ему начисляется штраф [17].
5. Лимит очков влияния объявляется несколько раз. Если дополнительных уточнений по планке не поступает, то планка после перелома остаётся такой же, как и озвученная ранее. Затем Зам по цитаделям фиксирует список игроков, которые не набрали установленный лимит.
6. Лимит очков состоит из двух частей: очки, которые игрок набирает за свои крисы или за золотые [9], + обновление от Клана. Обновление от Клана игрок должен запросить в чате.  
Например: до перелома Глава сделал рассылку об обновлении до 10к крисов, 10к от Клана; после перелома – до 5к, 5к от Клана. Следовательно, игрок к 19.00 субботы должен набрать не менее 810 очков влияния.
7. Игрок может попросить обновление за золотые: 5000 = 4 золотых и т.д. Количество своих золотых игрок может посмотреть [здесь](#).
8. Все игроки самостоятельно обновляются за 1250 и 2500 без права запросить эту обнову за золотые. Затем игрок имеет право запросить обнову в 5000 за золотые и обновы от Клана [18].

# Планки по ежам, доблести и крисам

Ответственные: Розо4ка, SRuslan2016, Кидаюсь тапками.

Все игроки Клана обязаны выполнять минимальное количество ежедневных заданий и держать минимально обозначенную планку доблести. Планка зависит от ранга игрока [18].

1. Для игроков с рангом Офицер:

- 0+ очков ежей
- без планки по доблести
- 110 000+ крисов

2. Для игроков с рангом Боцман установлены следующие планки на конец сезона:

- 20+ очков ежей
- 1250+ доблести
- 15 000 - 109 999 крисов

3. Для игроков с рангом Матрос установлены следующие планки на конец сезона:

- 50+ очков ежей
- 1250+ доблести
- до 15 000 крисов

4. Для игроков с рангом Юнга не установлены планки по ежам, доблести и крисам.

Очки ежей и доблести фиксируются в последние часы каждого сезона министрами, отвечающими за данные направления. В течение сезона они имеют право напоминать игрокам о выполнении минимального лимита набора очков, предупреждать любое количество раз.

Если игрок не выполнил установленный для него лимит, то в конце сезона ему начисляется штраф [17]. Если игрок набрал более 1500 доблести, то ему начисляются поощрения [17]. Если набрал 100+ очков ежей - получает РОЗы [13].

Если данные, зафиксированные министрами, расходятся с данными, которые предоставляет игрок, то преимущество отдаётся данным, зафиксированным министрами, если игрок не покажет скрин экрана игры, на котором будет зафиксировано количество очков, время и дата фиксации этих очков в конце сезона (скрин клан дома), которые будут позже, чем время, когда данные фиксировал министр.

## Система Роз

Ответственная: Розо4ка

РОЗА – награда, получаемая игроком за определённое количество ключей за ежедневные задания.

### Как получить РОЗЫ?

РОЗЫ можно получить, набирая в нескольких сезонах подряд определённое количество очков. РОЗЫ зачисляются игроку с задержкой: по итогам третьего подряд сезона с набранными по лимиту очками за ежи игроку отдаются РОЗЫ, заработанные в первом сезоне.

Как только игрок не набрал необходимого для начисления РОЗ очков в каком-то сезоне, РОЗЫ, ещё не отданные игроку, сторают. И следующий сезон, в котором игрок снова наберёт очки для начисления РОЗ, будет для игрока первым.

### Сколько нужно набрать очков для получения РОЗЫ?

100 - 134 это 1 РОЗа	<b>ПРИМЕР.</b> Игрок набирает 110 очков к концу ПЕРВОГО отчётного сезона. Ему начисляется 1 РОЗА, но не отдаётся. В следующем сезоне этот игрок набирает 162 очка, и ему полагается уже 2 РОЗЫ, но они, как и первая, будут отданы при наборе игроком достаточного для начисления роз очков в последующих двух сезонах. Этот сезон становится для игрока ВТОРЫМ. Если игрок в ТРЕТЬЕМ сезоне наберёт 100 очков и более, ему будет начислена РОЗА и отдана в пользование РОЗА, заработанная в первом сезоне. И так будет дальше до тех пор, пока игрок не наберёт очков меньше, чем полагается для начисления РОЗ. В этом случае неполученные ещё на руки РОЗЫ сторают
135 - 169 это 2 РОЗы	
170 - 204 это 3 РОЗы	
205 - 239 это 4 РОЗы	
240 - 274 это 5 РОЗ	
275 - 309 это 6 РОЗ	

### Зачем нужны РОЗЫ?

1 РОЗА – «СВИТОК ПАУЗА» (используется при форс-мажорных обстоятельствах).

5 РОЗ – 50 золотых

7 РОЗ – 90 золотых

9 РОЗ – 130 золотых + РОЗа Хамелеон для друга.

Текущее положение по РОЗАМ можно смотреть [тут](#).

**ВАЖНО!** Если у игрока в Клане несколько акков, и на каждый заработаны/собраны РОЗЫ, то при выводе руководством одного из акков из Клана, эти РОЗЫ в том ж статусе (заработанные/отданные) автоматически перечисляются оставленному в Клане акку. Данное правило не распространяется на случаи, когда акк был выведен за минус по золотым или иные нарушения правила Клана.

## Соревнования

Ответственные: Sphinksrusse.

В Клане для игроков раз в сезон/месяц проводятся соревнования, победители которых могут получить золотые [9] или свитки с бонусами. Цель соревнований: разнообразить игру в Клане и дать возможность игрокам заработать золотые и бонусы.

Правила разрабатывает Министр соревнований и утверждает их у Главы Клана.

О проведении соревнования объявляется заранее в общей рассылке.

Правила размещаются на форуме в [разделе Министерство Соревнований](#), также игрок может спросить о правилах напрямую у Министра соревнований или других игроков.

Каждое соревнование имеет свою механику и свои призы.

Виды соревнований: командные/личные, по набору очков ежей/доблести, тесты/квесты, развлекательные (фанты, конкурсы поэтов и т.д.).

Виды наград: золотые, бонусные свитки (освобождение на сезон от ежей, закрытие штрафа и т.д.), сертификаты, иные материальные призы.

Итоги соревнований и его этапов публикуются на форуме и в общей рассылке, также они могут быть представлены в виде Гугл-таблицы, ссылка на которую размещается в теме соревнований и даётся в общей рассылке.

Примеры соревнований можно посмотреть [здесь](#).



# Тотализатор

Ответственные: Sphinksrusse

Тотализатор – это игра на золотые против Клана (спортивные с коэффициентами) или игроков друг против друга (любые дуэли).

Ставки принимает и подтверждает Зам, он же назначает коэффициенты спортивных ставок, делает итоговые расчёты выигрышей/проигрышей.

Дуэли – это ставки игроков друг против друга на любой факт/событие/спор: итог сериала, итог матча любимой команды, объём бака в машине товарища и т.д. Любая тема: главное – два игрока делают противоположные равные ставки в золотых.

Пример: матч Спартак-ЦСКА, Баритон - 10 на победу Спартака, Sphinksrusse - 10 на победу ЦСКА.

Все ставки фиксируются на форуме [в Тотализаторе](#).

## Правила ставок с коэффициентами:

В предлагаемом спортивном событии игрок может сделать ставку на выбранную им команду. На каждую команду даётся определенный коэффициент, в случае выигрыша ставка умножается на коэффициент.

Ставки принимаются до начала матча, ставки, сделанные после начала матча, к учёту не принимаются. Игрок имеет право сделать только одну ставку на конкретное спортивное соревнование.

Расчёт выигрыша производится после окончания события.

Пример: Россия чемпион мира по хоккею – ставка 10 золотых, коэффициент 2.0 в случае победы России ставка умножается на коэффициент  $10 * 2,0 = 20$ , таким образом игрок получает +10 золотых.

Но не забывайте, что ставки несут в себе риск проигрыша и в том числе есть возможность уйти в минус по золотым, который потом придётся устранить.

Ставки принимаются в [разделе форума](#) либо ЛС Главы/Зама.

## Казна Клана

Ответственные: Баритон, Sphinksrusse

У Клана есть общая банковская карта, с которой закупаются старты с крисами. Держатель карты – Зам, данные карты размещены в [теме Казна клана](#) и в кландоме.

Все поступления и траты фиксируются Замом в теме Общий кошелёк. Купленные крисы используются для обновления игроков «от клана» во время захвата цитаделей.

Взносы игроков на карту не обязательны, но они позволяют игрокам, которые не могут купить себе старт, таким образом скинуться по 100-200 рублей.

Сумма, внесённая игроком на карту Клана, конвертируется в золотые [9]; 14 рублей = 1 золотой. Затем игрок имеет право затребовать обновить его в цитадели за полученные золотые: обнова 2 500 = 2 золотых, обнова 5000 = 4 золотых и т.д. Таким образом, игрок, внося сумму в 100-200 рублей, получает крисы на обновление. Также полученные золотые игрок может использовать для получения шутов, уплаты штрафов за себя или товарища, для игры в тотализатор.

**Как внести деньги на карту:**

1. С помощью мобильного банка на номер 9602188873, указывая номер карты.
2. Через Сбербанк-Онлайн, указывая номер карты.

Сумма перевода произвольная. Любым способом нужно сообщить Главе или Заму о том, кто и в какой сумме сделал перевод: в ЛС в игре, лично в чате, в ОК, ВК, в мессенджерах.

# Система штрафов и поощрений

Система штрафов и поощрений привязана к золотым.

## 1. Штрафы начисляются:

### 1.1. однократно:

за мат в чате: - 10 золотых;

за атаку соклана с мультя: - 10 золотых;

за хамство в кланчате - 10 золотых;

отсутствие реакции на предупреждения Руководства: -10 золотых;

за атаку без разрешения глыбой/големами (впервые): -10 золотых.

### 1.2. по итогам каждого сезона:

- недобор очков ежей по планке ранга - 10 золотых,
- недобор очков доблести по планке доблести - 10 золотых
- отсутствие в цитадели без предупреждения (0 очков) - 64 золотых,
- за обновы от клана 1250 для всех: -2 золотых;
- за обновы от клана 2500 для всех: -4 золотых;
- набор очков в цитадели:
  - а. при заполненной форме по цитаделям:
    - недобор половина лимита и менее - 10 золотых,
    - недобор более половины лимита - 20 золотых.
  - б. при незаполненной форме по цитаделям:
    - недобор половина лимита и менее - 20 золотых,
    - недобор более половины лимита - 40 золотых.

Игрок, ушедший в минус по золотым, может быть в любой момент выведен из Клана. Другой игрок может оплатить штраф соклана своими золотыми.

## 2. Поощрения начисляются:

### 2.1. однократно:

- на день рождения игрока + 10 золотых
- к праздникам по решению руководства (День Победы, НГ)
- за победу в соревнованиях [14]
- за участие в соревнованиях [14], если это предусмотрено правилами
- за привлечение игрока в Клан + 10 золотых;
- за полезные идеи + 10 золотых;
- за обновления сокланов в цитадели + 3 золотых.

### 2.2. по итогам каждого сезона:

- за РОЗы,
- за доблесть 1500+ + 1 золотой, 1750+ + 2 золотых, 2000+ + 3 золотых,
- за выполнение в Клане работы + 10 золотых в сезон,
- за ведение мультя в Клане + 10 золотых.

## Ранги

Ответственные: Кидаюсь тапками

Каждый игрок Клана после вступления получает ранг, от которого зависят его обязательства в сезоне по очкам ежей, доблести, обновлениям в цитадели и наличию крисов на его акке.

### Ранги Клана:

	Крисы	Ежи	Доба	Обновы за золотые
<b>Юнга (адаптация)</b>	Без планок			с 5000
<b>Матрос</b>	До 15 000	50	1250+	
<b>Боцман</b>	15 000-109999	20	1250+	
<b>Офицер</b>	110 000+	0	Без планк и	

По умолчанию игроку присваивается ранг Матрос. Чтобы получить более высокий ранг, игрок должен с 9-го (19ч по Мск воскресенье) по 13-й (19ч по Мск четверг) день сезона направить Мастеру Рангов (Кидаюсь тапками) подтверждение наличия у него нужного количества кристаллов: в виде скрина или ссылки на него.

Скрин может быть направлен через [Форму 5](#) или [Единое окно форм](#).

Посмотреть свой ранг можно [здесь](#) в листе текущего сезона.

Если игрок запросил обнову на 1250, с него списывается штраф в -2 золотых.  
Если игрок запросил обнову на 2500, то ему начисляется штраф: -4 золотых.

## Военный советник: правила атак глыбами

Ответственные: Вольный Димка

Игрокам Клана категорически запрещено без разрешения:

1. первыми атаковать соперника големами и/или глыбами;
2. отвечать на атаку големами/глыбами игроку или целому клану.

Разрешение на атаку игрока/клана, откуда пришли големы/глыба, дает Военный советник Клана, Глава или Зам Клана.

Игрок Клана, если его атаковали глыбой/големами:

1. Направляет Военному советнику ссылку на атаку или скрин атаки в ЛС в игре или в дискорде (Вольный Димка).
2. Ждет разрешения на ответную атаку игрока/Клана.

Военный советник, получив информацию о том, что игрока Клана атаковали глыбой/големами:

1. Проверяет, не было бы ранее провокации от нашего игрока с големами/глыбой (используя Генерала).
2. Проверяет дату и время атаки на нашего игрока.
3. Если факт необоснованной атаки на нашего игрока подтверждается, выкладывает скрин атаки в дискорде, в чат "военный совет", по возможности - координаты замка, откуда пришли големы/глыба.
4. Дает атакованному игроку Клана разрешение на ответную атаку, а также разрешение всем игрокам Клана атаковать игроков клана, откуда пришли големы/глыба.
5. Заносит клан, откуда пришли големы/глыба, в список разрешенных на атаку глыбой в дискорде в чате "военный совет".
6. Направляет информацию о таком клане Главе/Заму для занесения его в список кланов на атаку глыбами в клановом доме.

В случае, когда Глава Клана объявляет о том, что конфликт с кланом, разрешенным для атак глыбами, улажен, Военный советник удаляет такой клан из списка.

Игрок(и) Клана, атаковавшие игрока другого Клана глыбой/големами, без разрешения Военного советника/Главы/Зама, штрафуются на 10 золотых, при повторном случае игрок выводится из Клана.

# История Клана (опционально)

Клан Бригантина создан в мае 2016 года группой игроков, вышедших из клана Искатели, в том числе их Главой Шушей. Шуша возглавил Бригантину, заместителем стала Sphinksrusse.

## Май-декабрь 2016

- в первую неделю Клан в составе 10 игроков захватил Твердыню Палача.
- создан форум Клана,
- планомерная работа по подъёму уровня вновь созданного Клана,
- появление в Клане Баритона (Володя), ставшего одним из руководителей.

Баритон предложил своё видение развития Клана. Номинально он значился замом зама, подменяя Зама и помогая Главе, который к тому моменту начал отходить от дел. Осенью Шуша сдал Главу Баритону и вскоре покинул Бригантину.

## 2017 – лето 2018

- быстрое развитие форума как источника информации об игре и жизни Клана,
- завершён подъём Клана до 9-го уровня: многие игроки вставали ночью по будильнику, чтобы выполнить ежи, игрок Герцог (Олег) планомерно собирал кристаллы мудрости;
- Баритон выстроил стратегию захвата Кланом цитаделей, Брига начала брать Оплоты, участвуя в серьёзных битвах;
- установлены лимиты на выполнение ежедневных заданий и набору очков в цитадели, зародилась система рангов,
- в СПб (июнь) и Мск состоялись первые встречи игроков Клана,
- заключены союзы с другими кланами, результатом стало поглощение Бригой части игроков союзников,
- переход Клана на захват Омута,
- введена система золотых, штрафов и поощрений,
- проведены первые соревнования по ежам и доблести,
- появились министерства и ответственные за направления игроки,
- заложена традиция праздновать вместе День рождения Бригантины.

Осенью 2018 года заключён долгосрочный союз с кланом Test and Bears, ставший толчком к очередному качественному шагу вперёд. Игроки Теста помогли Бриге в войнах и захватах Крепости Тирана.

## осень 2018

- состоялась первая встреча игроков в расширенном составе с участием игроков других кланов (октябрь),
- Брига закрепились в Крепости Тирана благодаря помощи Тестов,
- дважды успешно захвачен Бастион Гнева,
- отменена система рангов, введены лимиты набора очков по указанию Главы,

- заведена клановая карта для сбора общих средств на скупку кристаллов, появилась Казна Клана,
- запущена пилотная семёрка,
- проведены первые соревнования в виде онлайн-квестов.

#### 2019 год

- в мае 2019 года мы отметили трёхлетие Бригантины, в котором участвовали не только игроки Бриги, но и других кланов;
- создана общая группа в ВК для общения игроков Бригантины с игроками других кланов;
- введены формы для учёта игроков, сбора их контактов и сбора информации об их участии в захвате цитаделей,
- изменены лимиты набора очков и доблести,
- усовершенствована система начисления штрафов и золотых;
- запущен Тотализатор на спортивные события и споры игроков друг против друга;
- появилась система РОЗ для набора ежей;
- отменены семёрки;
- введена форма по сбору данных об обновлениях сокланов.

#### 2020 год

- вступили в союз с Кланом Импульс для обмена опытом и игроками;
- в апреле перешли на систему статусов-рангов с привязкой к количеству кристаллов у игрока;
- открыли сервер Бригантины в Дискорде с расширенным функционалом как для игроков Клана, так и для других игроков: доступны голосовое и текстовое общение, совместный просмотр фильмов и прослушивание музыки;
- июль - Клан стал кланом десятого уровня;
- ввели должность по работе с новичками на адаптации "Министр Образования", начата системная работа с новыми игроками;
- внутренний кризис в августе-сентябре 2020 года;
- введена обязательная обнова в 1250 крисов для всех игроков Клана.
- в сентябре достигнут план 1 игрок = 1 акк в клане, 50 отдельных игроков;
- введено Единое окно форм, должность Военного советника и обязательная самообнова в ците в 2500.